



fuege purificader

HUMBERTO RAMOS,
FRANÇISCO HAGHENBECK
V ÓSCAR PINTO

BRIAN AUGUSTYN

Lápiz: HUMBERTO RAMOS

SANDRA HOPE

BAD @\$\$

HUMBERTO RAMOS Y SANDRA HOPE

Crimson creado por Humberto Ramos, Francisco Haghenbeck y Óscar Pinto

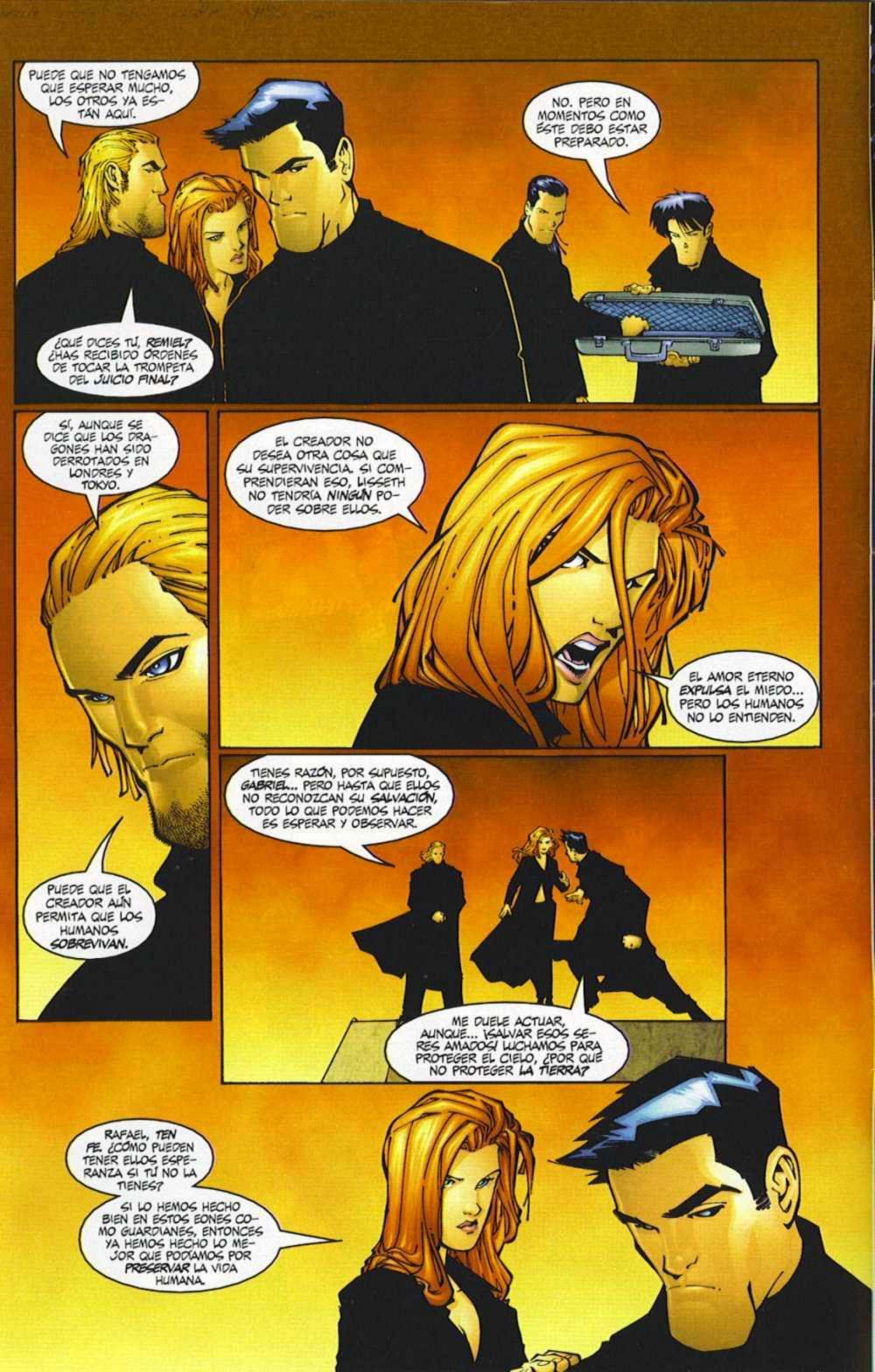
Traducción, rotulación, discuo interior y Realización Técnica: ESTUDIO FÉNIX

CRIMSON™ n° 23. Publicación mensual de Editorial Planeta-DeAgostini. S.A. Aribau. 185. 08021-Barcelona. Es una realización de World Comics. Presidente: José Manuel Lara Bosch. Consejero Delegado: Carlos Fernández. Director Editorial: Jesús Pece. Editora: Cristina Avilés. CRIMSON is ™ and © 2000 Humberto Ramos. Francisco Haghenbeck and Oscar Pinto. All rights reserved. Cliffhanger Productions is TM WildStorm Productions. an imprint of DC Comics. Any similarities to persons living or dead is purely coincidental. DC Comics. a division of Warner Bros. -A Time Warner Entertainment Company.

Copyright © 2001 Editorial Planeta-DeAgostini. S.A. sobre la presente edición. Reservados todos los derechos. Este número comprende el material del comic-book CrimsonTM nº 22 (XII/00). Imprime: Gayban Grafic. c/ Almirante Oquendo. 1-9. 08020-Barcelona. Depósito legal: B-12334-99. (III/01). Distribuye: Logista. Aragonés. 18. Polígono Industrial de Alcobendas. 28108-Alcobendas (Madrid). Editor Externo y Packager: Estudio Fénix. El precio en Ceuta, Melilla y Canarias incluye gastos de transporte. Printed in Spain/Impreso en España.

Web información Planeta-DeAgostini: www.planetadeagostini.com/comic Web para comprar cómics: www.planetacomic.com/Planeta Correo de Crimson: wordcomics@intercom.es (Indicar en el titulo "Crimson")















































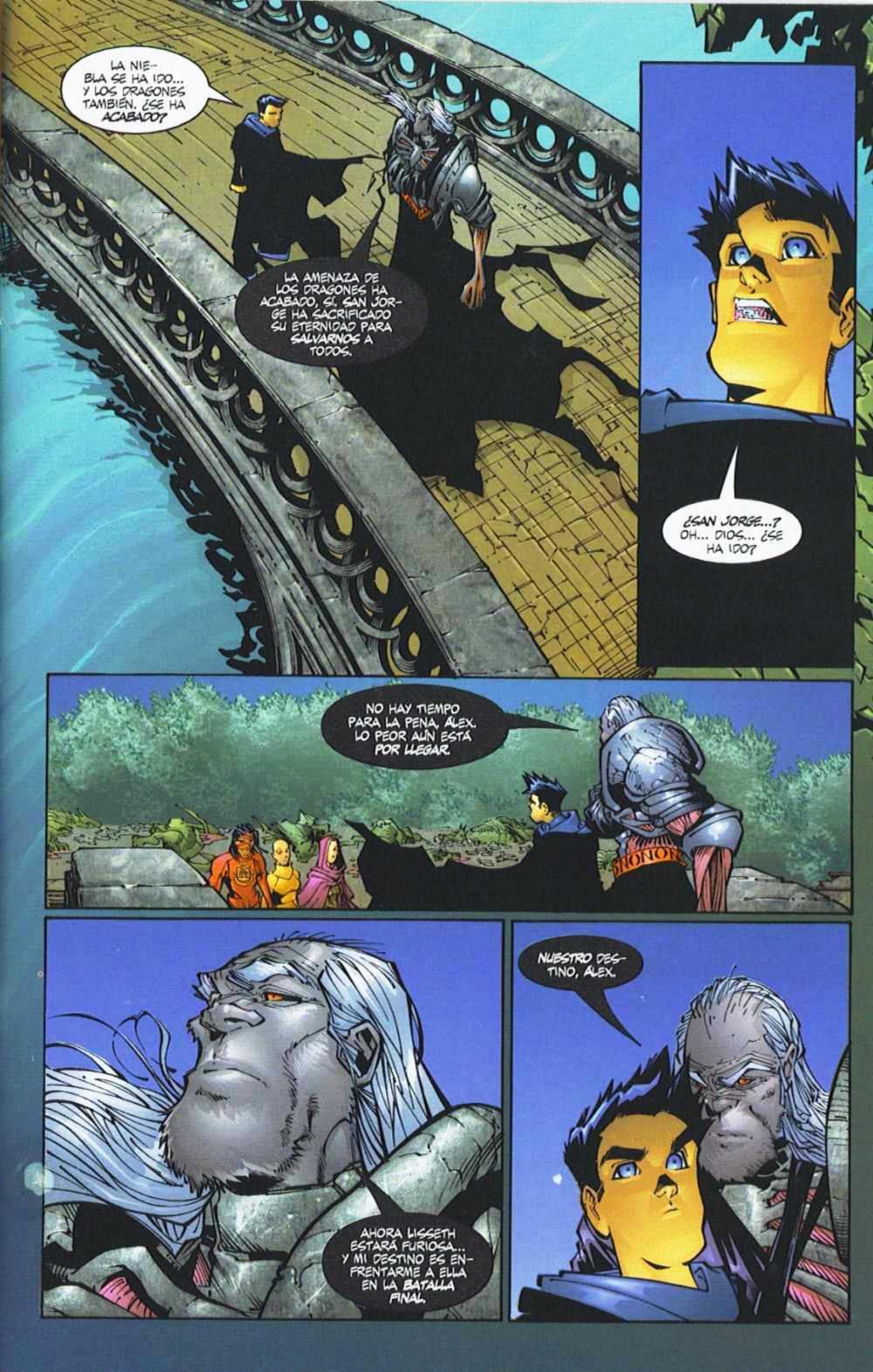














GRIMSON: pasade, presente y future...

Tercera y última parte de la entrevista que **David Macho** realizara al creador de **Crimson**, **Humberto Ramos**, en la pasada edición de la convención de cómics de San Diego.

DM: Has mencionado un título (pausa y risas). ¿Cuál es esa serie y cuáles son tus nuevos proyectos? ¿Te la planteas como una serie regular, o quieres que sea una serie limitada para poder tomarte un descans? ¿Cuál es tu planteamiento vital y artístico ahora mismo?

HR: Bueno, tenemos una nueva serie que sale ahora mismo que se llama Out There, o sea, "Allí afuera". Es un tebeo de niños porque a la compañía le parece que es lo

que yo hago mejor...

DM: ¿Y tú estás de acuerdo? HR: Esto...

DM: Borro la pregunta. HR: Me hubiera gustado hacer otras cosas, pero a fin de cuentas es un proyecto mío. Es, digamos, casi, casi, un proyecto por encargo, aunque es parte de **Cliffhanger** o sea que es mío. Lo creé teniendo en cuenta las cosas que a mí me gustan. Para que la gente más o menos vea e imagine cómo va a ser la historia... No sé cómo le habrán puesto en España a esa película de

Robert Rodríguez que se llama The Faculty.

Ilustración de Jac Lecho 2001 Humberto

DM: Dejaron el título así, con el nombre en inglés.

HR: Ajá. Pues si recuerdas, esa película es sobre unos maestros alienígenas que quieren dominar un pueblo, y también está una cosa que se llama Dawson's Creek.

DM: Sí, en España se llama Dawson crece.

HR: Bueno, pues es una mezcla de ambas cosas; así va a ser la historia. Entonces, suponemos que, bueno, comercialmente es... (risas) es totalmente comercial y sin ninguna ambición más grande. El contenido es así, así de prefabricado, pero por lo menos queremos que tenga algo de divertido.

DM: ¿Y el planteamiento, como te preguntaba antes, es el

tu idea?

mismo que el de Crimson? Es decir, ¿hacer una serie que dure unos dos años? ¿Ahora mismo no le ves el final, aunque sabes que lo tiene? ¿Te la planteas como más corta? ¿Cuál es

HR: No... Sí, absolutamente. Es una serie que termina, o sea, de eso no me cabe la menor duda, ya que, como antes te decía, si quiero llegar algún día a mi Lista de Schlinder tengo que pasar por varias etapas y no puedo ir simplemente abriendo series sin terminarlas. Hay que acabar un capitulo para poder moverse al si-

guiente. Por supuesto que Out There también tiene un final, y tengo varias ideas para el futuro, pero bueno, es un futuro muy lejano, así que no vale la pena que ni siquiera lo mencione en este momento.

DM: Has dicho que con *Out There* vas a continuar en Cliffhanger. Hablando de Cliffhanger, ¿hay alguna persona más que vaya a unirse al grupo o vais



a continuar tú, Chris Bachalo, Scott Campbell, Madureira y nadie más?

HR: Bueno, la idea es que, cada dos años, se una alguien más. Ésa es la idea original de Cliffhanger... Hay un par de personas ahí contempladas pero por supuesto no puedo decirtelas (risas).

DM: ¿Tienes algún otro proyecto en el futuro inmediato al margen de *Out There?* ¿Va a salir publicado algo que hayas hecho en el espacio de tiempo entre que terminaste Crimson y empezaste con esta serie, o tienes algún proyecto en el aire?

HR: Hay proyectos en el aire; varios, de hecho, pero... no lo sé, dependerá de que las conversaciones que se están desarro-

llando con las companias se lleven a feliz término. Yo sé que a la gente le gustaria que yo dijera "es que voy a hacer esto y a hacer aquello", pero realmente me parece insensato animar a los lectores con algo que posiblemente no pase. Nunca se sabe.

DM: ¿Es posible que algo de eso tenga que ver con Top Cow?

HR: Es posible; simplemente, es posible.

DM: Un par de cosas más antes de terminar y ya te dejo tranquilo. ¿Qué le dirías a los lectores españoles de *Crimson*, qué ha representado esta ser

para ti como autor?

HR: Movimiento en todos los sentidos. Me gustaria decir que crecimiento, pero no podré saberlo quizá hasta dentro de varios años, porque el crecimiento, que para mi es igual a madurez, no lo puedes contemplar sino en la distancia; pero simplemente puedo decir, gratamente, que fue movimiento. Aprendi cosas buenas y malas, vivi cosas buenas y malas, y agradezco desde el fondo de mi corazón, de verdad, que la gente haya decidido acompanarnos a todo el equipo de Crimson, que somos muchos y muy trabajadores, en la aventura que emprendimos hace ya varios anos. Nunca esperamos que llegaramos hasta este momento, y no me refiero al final, sino a llegar a gustarle tanto a la gente, que para mí es lo más importante. Yo soy una persona agradecida, creo que ésa fue una de las muchas cosas buenas que me enseñaron mis padres y, aunque yo no conozca personalmente a cada uno de los lectores de Crimson, de verdad, de verdad se lo agradezco mucho

porque es muy grato no sentirse solo, es muy grato pensar que hay alguien que en algún lugar de su casa, en algún momento del día, que puede reir o llorar quizás, o tener la incertidumbre de lo que está pasando en un universo que alguien, que algunas personas, crearon en su cabeza para esto, para divertir a la gente. Así que, otra vez, muchas gracias.

DM: Acabas de mencionar al equipo creativo de Crimson, ¿este equipo va a continuar junto en Out There o va a ir cada uno un poquito por su cuenta a partir de ahora?

HR: Lo que te puedo decir es que Brian, Sandra y yo vamos a continuar, Francisco y Óscar no, y que los demás no lo sé. En este momento no lo sé, pero

vamos a ver qué opciones hay.

DM: La última cuestión ya, y es si quieres decirle algo, ya no como autor, sino en el ámbito personal, a los lectores españoles de *Crimson*.

HR: Nada, lo que ya dije. Para mi ha sido importante saber que, en un pais que yo personalmente siento como un pais hermano la serie ha sido tan bien recibida. Yo siempre he sido agradecido en ese aspecto. Nunca pensé que la gente fuera a compartir esto, la alegría y la tristeza del prin-

cipio y el final con nosotros, y más sabiendo que es un país en distancia tan lejano pero tan cercano en sentimientos. Gracias a eso he podido conocer gente y hacer amigos a los que de verdad aprecio y aquilato. Entonces, para España en particular, mi corazón y mi trabajo. Ha sido el primer lugar de Europa que me ha abierto las puertas y para siempre va a tener un lugar especial, porque, simplemente, es así; son cosas que no se pueden explicar. Me gustaría poder decir en palabras, en adjetivos, los sentimientos que me mueven hacia la gente de España, pero no puedo. Ojalá que mis silencios se puedan marcar en el papel y traducir en el cariño profundo que siento por ustedes. Gracias a todos.

Entrevista realizada por David Macho

Sangre Eactl Per Ana Maria Mesa

Nos vamos acercando al final de *Crimson*, y muchas de las criaturas de la noche que escriben se esfuerzan en valorar la serie y dar opiniones mirando muchos atrás... y esperando el futuro, ya sea el final de esta serie (de verdad, va de épico a sobrenatural), el estreno de *Steampunk*, el final de *Battle Chasers* o *Out There*, lo que llegue antes. De momento, qué sepais que *Steampunk* se estrena en mayo de 2001.

Hio (auricom@hotmail.com)

"Es absurdo pretender que una serie sea ilimitada y dure años y años, a menos que los equipos creativos sean la "st" (véase Los Simpson). Woody Allen decia Toda historia tiene su justa medida' y es verdad. Si una historia da para una limited, no te compliques la vida con una serie regular, en mi opinión fallo central de muchas series Image, como Spawn; en otras, como C-23, fue justo al contrario, la cortaron cuando daba para muchos más números."

Habria opiniones, pero es un buen argumento y es una buena cita. Piensa que C-25 falló como el "producto multimedia" que pretendía ser, dejando aparte que el cómic fuera mejor o peor. El querido ángel Zophiel puede en teoria adoptar la forma que mejor le convenga: chico, chica, ameba o amorfa... por las cartas, no es el personaje más popular (Scarlet es mucha Scarlet). Escribid a Hio; es simpático y piensa. ¿Y ese poema?

Mario Morales (Alcorcón, Madrid)

"A mi parecer hay demasiados personajes olvidados, ya que ¿cuáles son los planes de Van Fleet? ¿Y los de Liseth? ¿Qué pretende Ekimus? ¿A qué se dedica el tal San Jorge? ¿Qué pinta en la historia un personaje (muy interesante por otro lado) como Zophiel? Espero hallar las respuestas dentro de poco ya que tampoco quedan muchos números de Crimson. Tampoco puedo quejarme, ya que es una serie distinta, es regular (pero de verdad) y es mejor de lo que algunas series ya quisieran... Que le voy a hacer, ¡me gusta!"

¡Y a mil Pero tenía el mismo problema que tú: me gustaba más Ekimus que Zophiel, y Van Fleet se ha ganado en título de Personaje Más Desaprovechado... es como un **Álex**, pero con más años, más carisma y un pasado que debe de ser fascinante. Por suerte, en los últimos números está pasando de todo... y con todos.

Marc Gali (WWW).

Hio (arriba) me preguntaba por *Balte Chasers* y ahora Marc, a ti te toca *Danger Girl*. Me gustaria más que hubiera alguien contestando el correo de estas colecciones; como lo que no hay es *BC* ni *DG*, estas cartas me caen a mi y me hacen sentir mal y maldecir a "Madl" y a "JSC", por la mucha gente que se ha quedado tirada. Parece que ya se deciden... en diciembre aparece en USA el nº 8 de *Battle Chasers*; de *Danger Girl* la segunda serie está en marcha, pero es de **Tommy Yune**, y hay un especial por ahi con un poco de todo (incluido **Art Adams**). Aparecerán el año que viene por aquí

EN BREVE...

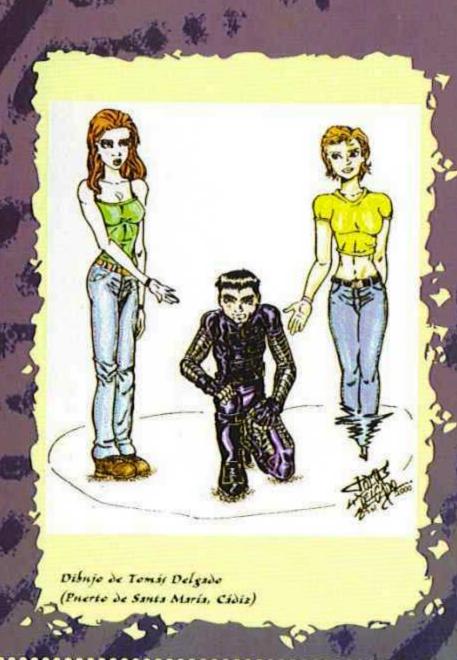
Miguel Ángel Mora (c/ José Bernad Amorós nº8, 6ºD. 03205-Elche, Alicante), pide que le escriban, pero
os advierto que la lectura de Crimson ha provocado en
él ansias asesinas y declara haberse cargado a su fami-

lia con una maquínilla desechable de afeitar... ¡Escribir será asumir un riesgo!

Tomás Delgado Pérez (El Puerto de Sta. Maria, Cádiz), es el segundo lector en sólo este correo que se queja del Especial del nº 13. ¡Así que te has fijado en el Mostly Wanted de Roberto Flores! Buena vista. La serie seguirá siendo mensual hasta el final, el libro de fichas caerá como último número y el Especial de Bachs... no existe; fue un rumor de Internet que está hasta en la página oficial, pero no existe. Tu dibujo está bien; a ver si cuela.

Anónimo (vaale: crimson7, ¿te reconoces). El cambio de estilo, evidente el diseño de personajes de los últimos números, tiene detractores y fans por igual. Yo empecé de uno y acabé de lo otro. Y el siete me en-canta, como a ti, y como parece que a todos.

Jacobo Márquez (WWW) ¡Hola! Mis disculpas: contesto por riguroso orden de matasello (real o virtual) y el espacio no da para más. Pero lo siento. Ya habrás visto lo de Ramon F. Bachs: por suerte, si es cierto y real que está publicando Star Wars, y sus números llegarán a España este año. Sobre Out There, la nueva serie de Ramos, de momento no hay ni fecha ni ná, Hacer un fanzine es a ratos genial y a ratos una total pesadilla (sí, yo también piqué), sobre todo compaginado con un trabajo, que se define como "aquello que se cobra", y si el tuyo es socialmente original, no dejes que eso te preocupe. ¡Adelante!



CORREO CRIMSON
PLANETA-DeAGOSTINI, S.A.
Aribau, 185, entlo.
08021-BARCELONA
world@intercom.es

Servicio de ventas por correo: El Catálogo, S.L. Apdo. Correos 24.314. 08080-BARCELONA. Tel.: 93 450 07 68. www.planetacomic.com